

# Flächeninhalte von Dreiecken und Vierecken

Figur	Zeichnung	Flächeninhalt	Umfang
Allgemeines Dreieck		$A = \frac{1}{2} \cdot a \cdot h_a$ oder $A = \frac{1}{2} \cdot b \cdot h_b$ oder $A = \frac{1}{2} \cdot c \cdot h_c$ <b>halbe Grundseite mal Höhe</b>	$U = a + b + c$
Rechtwinkliges Dreieck		$A = \frac{1}{2} \cdot a \cdot b$ (a und b liegen beim rechten Winkel) oder $A = \frac{1}{2} \cdot c \cdot h_c$	$U = a + b + c$
Quadrat  Jedes Quadrat ist auch ein Rechteck, ein Parallelogramm, ein Trapez und eine Raute		$A = a^2$	$U = 4 \cdot a$
Rechteck  Jedes Rechteck ist auch ein Parallelogramm und ein Trapez		$A = a \cdot b$	$U = 2 \cdot a + 2 \cdot b$
Parallelogramm  Jedes Parallelogramm ist auch ein Trapez		$A = a \cdot h_a$ oder $A = b \cdot h_b$ <b>(Grundseite mal Höhe)</b>	$U = 2 \cdot a + 2 \cdot b$
Trapez		$A = \frac{1}{2} \cdot (a+c) \cdot h$ oder $A = m \cdot h$ <b>(Mittellinie mal Höhe)</b>	$U = a + b + c + d$
Raute  Jede Raute ist auch ein Parallelogramm und ein Trapez		$A = \frac{1}{2} \cdot e \cdot f$ (e und f sind die beiden Diagonalen)  (A lässt sich aber auch wie beim Parallelogramm oder Trapez bestimmen)	$U = 4 \cdot a$